

## Objetivos del proyecto

El objetivo de P4P es proporcionar a los profesores de primaria y primer ciclo de secundaria las herramientas y los recursos necesarios para:

- Sensibilizar sobre el problema medioambiental de la contaminación por plásticos.
- Promover hábitos y acciones sostenibles mediante métodos educativos atractivos.
- Incorporar el aprendizaje basado en juegos, la gamificación y el aprendizaje práctico en su enseñanza.

## Público destinatario

P4P está diseñado para:

- Profesores y educadores: que trabajan con alumnos de 6 a 12 años.
- Estudiantes: beneficiarios finales que se involucrarán con las herramientas y recursos desarrollados.

## La asociación

La Asociación Europea está formada por las siguientes organizaciones:



**Jugar por el planeta: los juegos de mesa como instrumentos para enseñar**

2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

**Página web de proyectos:**

**[www.p4pproject.eu](http://www.p4pproject.eu)**



Co-funded by  
the European Union

Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural Europeo (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas.

P4P es un innovador proyecto Erasmus+ en el marco de la Acción Clave 2, iniciado para abordar los acuciantes problemas ecológicos a los que se enfrenta nuestro planeta, empezando por la educación primaria. Esta asociación europea incluye a seis organizaciones que trabajarán juntas durante 24 meses, a partir de diciembre de 2022. El proyecto se alinea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) 4, 11, 12, 13 y 15.



## Duración del proyecto

- Fecha de inicio: Diciembre 2022
- Duración: 24 meses

## Principales resultados

P4P prevé tres resultados principales:

- 1. JUEGO DE MESA – EUROPE PLASTIC’S RACE**  
Un juego de mesa diseñado para concienciar sobre el medio ambiente centrándose en el plástico de un solo uso, sus peligros y cómo desarrollar hábitos sostenibles.
- 2. JUEGO MULTIMEDIA - EUROPE PLASTIC’S RACE**  
Un juego multimedia que aborda la sostenibilidad medioambiental y anima a los estudiantes a actuar para salvar nuestro planeta.
- 3. GUÍA PARA LA FORMACIÓN DE PROFESORES** sobre cómo incorporar los juegos desarrollados a los planes de clase de las asignaturas que abordan temas relacionados con la protección del medio ambiente.